



Educaplay



Hoe kan ik...

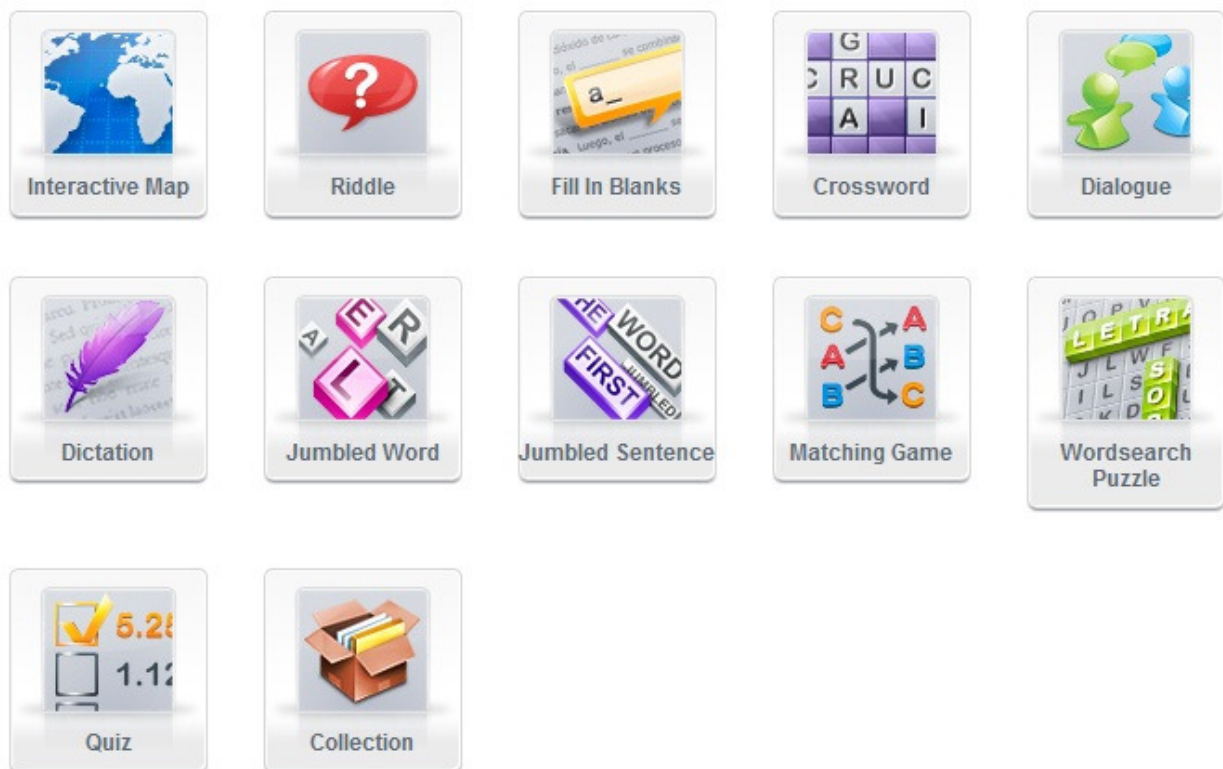
... zelf op een heel eenvoudige manier digitale oefeningen maken die aansluiten bij mijn leerstof?

Stap 1:

Ga naar deze website: www.educaplay.com

Om alle verschillende oefeningen die je kan maken eens te bekijken, klik je bovenaan op "Learning Resources". Klik vervolgens bij "Activity Language" op "Dutch". Het pictogram geeft aan om welke soort oefening het gaat.

Types of Teaching Activities



Interactive map: Hiermee kan je een afbeelding uploaden en 'hotspots' aanduiden. De kinderen krijgen een vraag en moeten de hotspot juist aanklikken of het juiste woord intypen.

Riddle: Raadseltje. Je moet de naam van het voorwerp op het plaatje te weten komen. Per hint die je vraagt, wordt het plaatje duidelijker.

Fill in Blank: Invuloefening. Je kan kiezen om het ontbrekende woord te laten aanklikken of het te laten intypen.

- Crossword:** Kruiswoordraadsel. De omschrijving kan tekst zijn, maar ook een afbeelding of een geluidsfragment. Je kan ook een hint opgeven.
- Dialogue:** Dialoog. Je kan een dialoog tussen twee of meerdere sprekers laten beluisteren en lezen. Je kan de dialoog zin per zin laten afspelen of in één keer. Je kan kiezen om een stem uit te schakelen, zodat je zelf één van de sprekers kan spelen.
- Dictation:** Dictee. Je hoort een zin of een woord. Typ en klik op “volgende” om het volgende woord te horen. Tip! Houd de dictees erg kort zodat de foutenanalyse voor de leerling overzichtelijk blijft. Neem je geluidsbestand liever op met ‘audacity’ zodat je de ruis kan onderdrukken.
- Jumbled Word:** Woordlegger. Je krijgt een omschrijving (in tekstvorm of audiofragment). Daarna zet je de letters in de juiste volgorde. Je kan ervoor kiezen om de letters te laten intypen, ze in de juiste volgorde te laten aanklikken of ze te laten slepen.
- Jumbled Sentence:** Zelfde soort activiteit als de ‘Jumbled Word’-opdracht, maar dan met hele zinnen.
- Matching:** Je moet de woorden die bij elkaar horen achtereenvolgens aanklikken. Een opdracht zou kunnen zijn: Klik eerst alle voorwerpen aan die horen in de keuken, daarna deze die horen in de garage,... Als je een eerste woord hebt aangeklikt verschijnt de categorie bovenaan en zie je hoeveel woorden je nog moet zoeken.
- Wordsearch Puzzle:** Woordzoeker. Klik en sleep over het woord dat je hebt gevonden. Je kan de moeilijkheid aanpassen. Je kan ook aanwijzingen opgeven.
- Quiz:** Test. Je kan kiezen om de antwoorden te laten intypen of te laten aanklikken in multiple choice. Bij de vraag kan je een afbeelding, een video-, of een geluidsfragment toevoegen. De mogelijke antwoorden kunnen ook afbeeldingen zijn.
- Collection:** Wanneer je verschillende activiteiten hebt opgesteld rond hetzelfde thema, kan je deze verzamelen door ze in een collectie te steken. Je krijgt de verzameling dan bovenaan te zien.

Step 2:

Als voorbeeld gaan we een “interactive map” aanmaken. Daarvoor moeten we ons eerst registreren.

Klik rechtsbovenaan op de Britse vlag en vervolgens op “sign in”.

Vul het formulier “Create an Account” in.

educa^{play}
adrfomacion.com

Log In Sign In

Search

Activities Authors Groups

Home Activities Learning Resources Groups Rankings Contact Blog

New Activity My Educaplay

Create an Account

Name

Surname

Email

Password

Retype Password

Country Spain

Year of birth

Contact language English

User profile Student * Information used only for statistical purposes.

Gender Male

Type this code [Change code](#)

I agree ☐ By check on "I accept" below you are agreeing to the [Terms of Service](#) and the [Privacy Policy](#) and you agree to receive any e-mail from Educaplay.

[Create Account](#) [Cancel](#)

Log In

Email

Password

☐ Remember my password

[Log In](#)

[Forgotten password?](#)

Step 3:

Log je in met je emailadres en je paswoord.

Step 4:

Klik rechtsbovenaan op "New activity".

Multimedia Learning Resources - Educaplay - Windows Internet Explorer

http://en.educaplay.com/en/editarActividad.php

De Greef Veerle Log out

Search

Activities Authors Groups

Home Activities Learning Resources Groups Rankings Contact Blog

New Activity My Educaplay

New Activity

Type of activity

Language Dutch

Title

Description

[Next](#)

Developed by [adrfomacion.com](#)

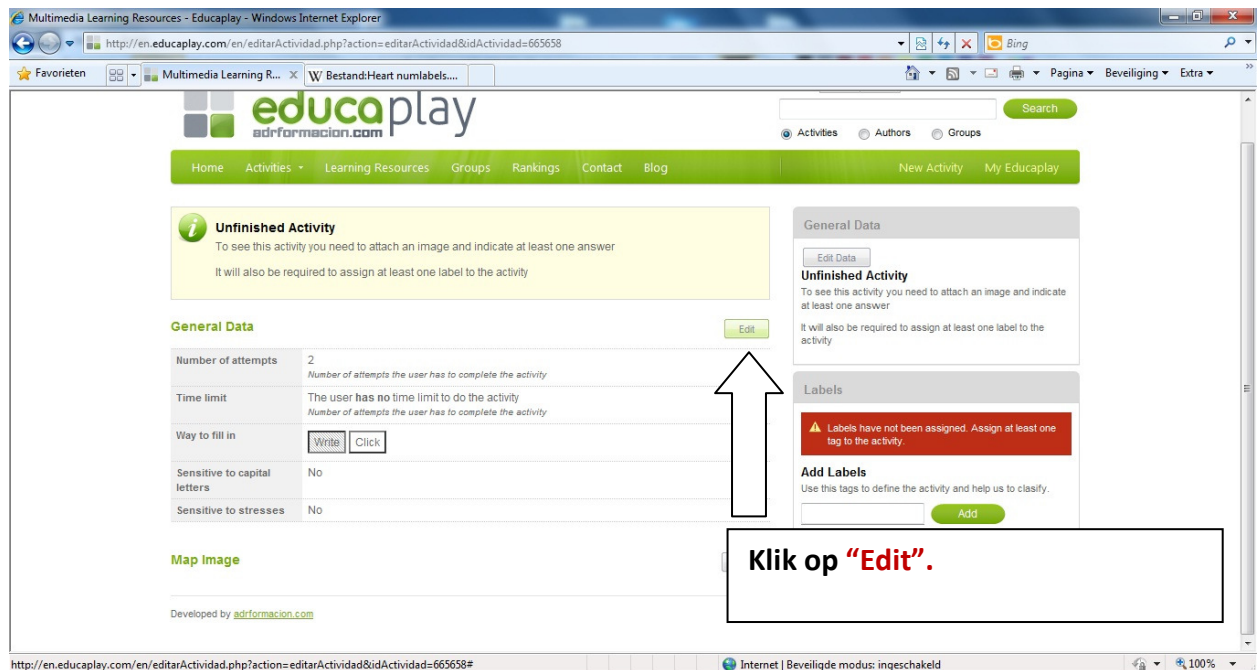
[Licence](#) | [Privacy Practices](#)

editarActividad.php

Internet | Beveiligde modus: ingeschakeld

100%

Klik het icoontje van de "interactive map" aan. Vul de taal in. Geef een titel voor je oefening en een beschrijving van wat je gaat oefenen en klik op "Next".



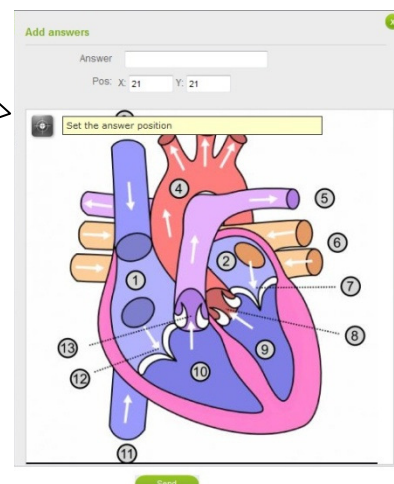
Number of attempts = aantal pogingen
Time limit = tijdslimiet
Time in seconds = tijdslimiet in seconden
Way to fill in: Write = intypen, Click = aanklikken
Klik op "Send".

Klik vervolgens op het knopje "Add" naast "Map image".

Klik op de knop "Bladeren" en navigeer naar de afbeelding die je wil gebruiken.
Klik op "Send".

Klik nu op het knopje "Add answers" naast "Activity answers".

Sleep het zwarte kadertje naar een plaats waar een antwoord moet gegeven worden.
Typ bovenaan het juiste antwoord in.
Klik op "Send".
Herhaal.

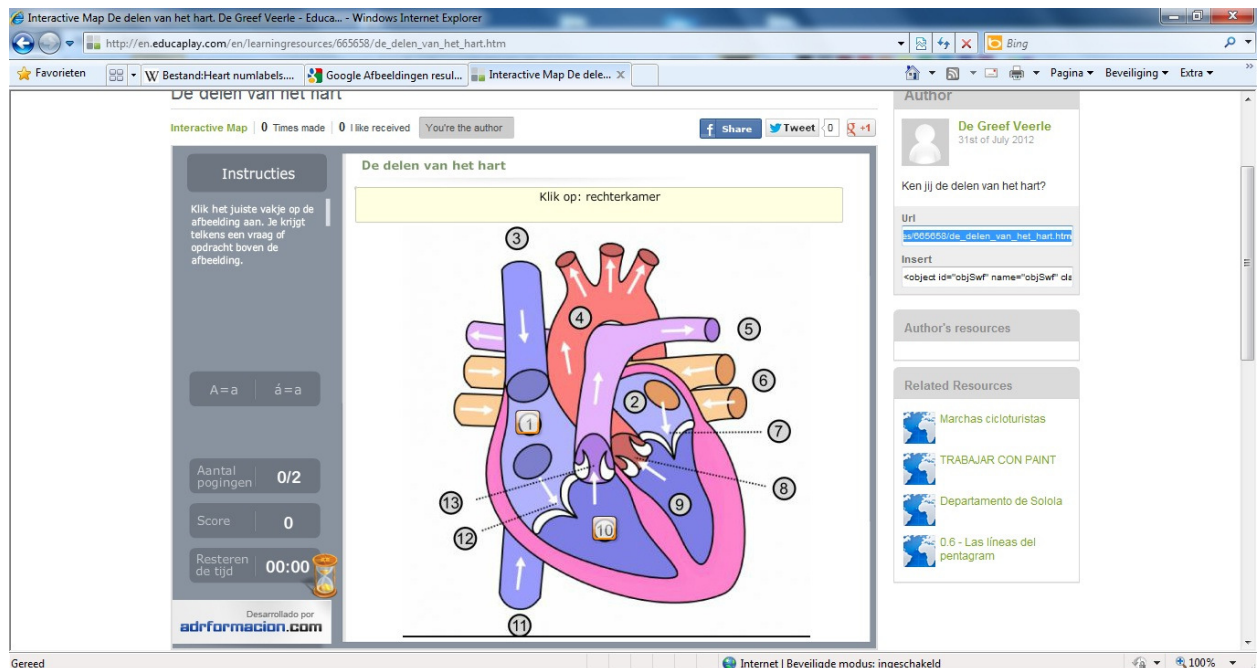
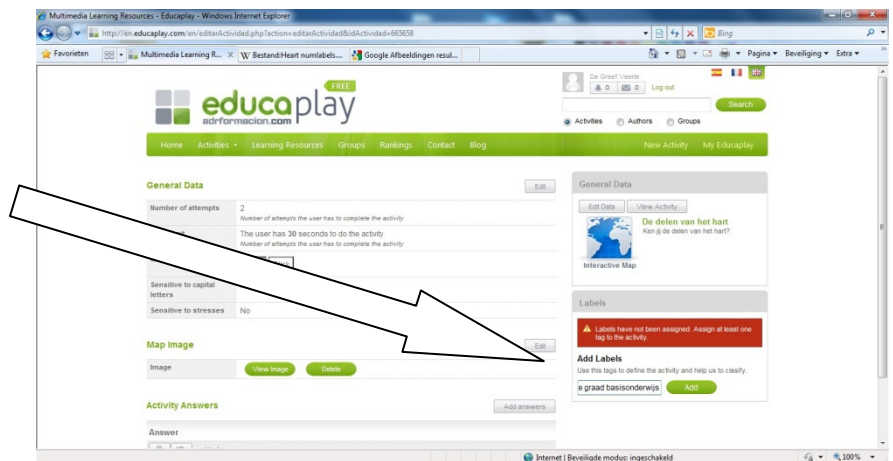


Onder "Add labels" kan je nog enkele zoekwoorden opgeven, zodat anderen via het zoekvenster onder het menu "Learning Resources" jouw oefening snel vinden.

Klik daarna op "View activity" en test je oefening.

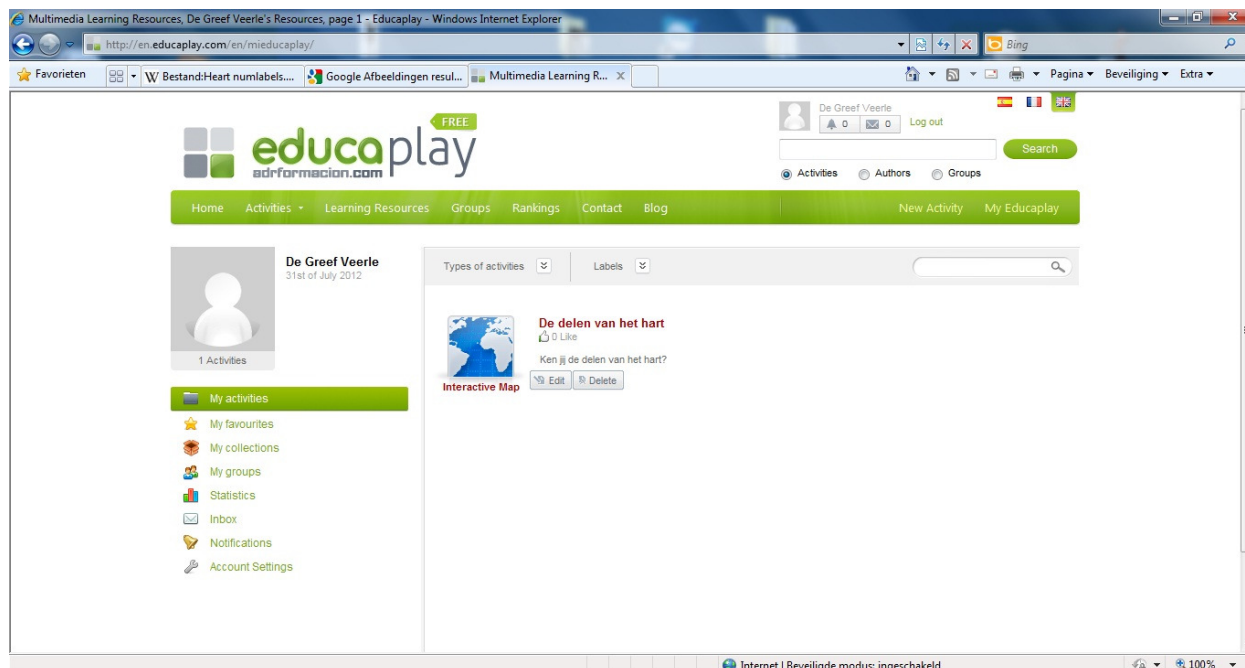
Stap 5:

Selecteer de hele tekst onder URL. Klik erop met je rechtermuisknop en kies "kopiëren". Maak een opdrachtenmap voor je leerlingen aan. Klik hierin met je rechtermuisknop. Kies "Nieuw" en vervolgens "snelkoppeling". Onder locatie plak je het gekopieerde adres. Klik op "volgende" en geef een naam voor je snelkoppeling. Klik op "voltooien". Je leerlingen hoeven nu enkel de snelkoppeling aan te klikken en komen automatisch bij jouw oefening uit.



Stap 6:

Klik op “My Educaplay”. Hier vind je een overzicht van al je oefeningen. Als je nog een oefening wil aanpassen, ga je er met de muis over en klik je op het knopje “Edit”.



Stap 7:

Om een nieuwe oefening te maken, klik je op “New Activity”. De andere soorten oefeningen kan je op dezelfde eenvoudige manier maken.

Wanneer je al verschillende oefeningen hebt gemaakt voor eenzelfde thema, klik je op “My collections” en vervolgens op “Create new collection”. Vul een naam in. Geef de taal op en duid aan of de leerling de verschillende oefeningen vrij mag kiezen of ze in volgorde moet maken. Geef vervolgens een omschrijving op en klik op “Next”. In het volgende venster kan je activiteiten (=oefeningen die je dus reeds aangemaakt hebt) toevoegen.

Noot:

Het programma maakt een flashobject van je oefening. Vermits flash niet ondersteund wordt door de ipad, kan je het voorlopig hierop jammer genoeg niet gebruiken.